**NFCook**

**Especificación de casos de uso: Ver pedido**

**Versión 0.2**

**Historial de revisiones**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 26/11/2012 | 0.0 | Creación | Daniel y Javier |
| 17/12/2012 | 0.1 | Revisión | Álvaro y Juan Diego |
| 06/03/2013 | 0.2 | Revisión y Modificación | Abel |
|  |  |  |  |

**Tabla de contenidos**

1. [Casos de uso: Ver pedido](#id.cbg7ckis5r5i)

1. [Descripción Breve](#id.ac0a014ofw9u)

2. [Flujo de eventos](#id.gny6p2pfznjb)

1. [Flujo básico](#id.9cj23x8qhus8)
2. [Flujo alternativo](#id.k56256dsfj0o)

3. [Requisitos especiales](#id.hrm6cx51npzl)

4. [Precondiciones](#id.cv63xr4k58bc)

5. [Postcondiciones](#id.30mvgt67yt00)

6. [UML](#id.qn5vnoad3esp)

**Especificación de caso de uso: Ver pedido**

**1. Casos de uso: Ver pedido**

**1.1 Descripción breve**

Este caso de uso permite al usuario visualizar el pedido que ha estado confeccionando para transmitirselo al camarero posteriormente.

**2. Flujo de eventos**

**2.1 Flujo básico**

1. En la parte inferior de la pantalla se encuentra el botón de pedido.

2. Si pulsamos el botón pasamos a su ventana correspondiente.

3. Se mostrarán todos los platos que ha seleccionado, junto con los extras y observaciones que haya incluido. Se le ofrece al usuario la opción de modificar o eliminar cualquiera de los platos que haya seleccionado.

4. Acciones posibles:

a) Subflujo alternativo 1: Modificar plato.

1) Se abrirá una nueva pantalla en donde se le ofrece al usuario la opción de modificar el plato seleccionado.

2) Una vez editado el plato, lo confirma y volvemos a la pantalla de cuenta.

b) Subflujo alternativo 2: Eliminar plato.

1) El usuario puede eliminar cualquiera de los platos que ha seleccionado.

2) Se mostrarán los platos que no han sido eliminados.

c) Subflujo alternativo 3: Sincronizar.

El usuario una vez revisado su pedido puede sincronizarlo con el chip, para que así el camarero pueda recoger el pedido del cliente en cualquier momento.

**2.2 Flujos alternativos**

Ninguno

**3. Requisitos especiales**

Ninguno.

**4. Pre-condiciones**

Haber elegido algún restaurante.

**5. Post-condiciones**

El usuario, permanecerá en dicha pantalla hasta que seleccione otra funcionalidad, sincronice el pedido o pulse el botón atrás de la aplicación.

**6. UML**

